# C++: בדיקות לפני דילוור

האם:

* איתחלת את כל המשתנים?
* הוספת try-catch היכן שצריך?
* כתבת טסטים?
* בדקת שהשמות שנתת למשתנים ופונקציות הם אינדיקטיביים?
* בדקת שלא פגעת ב-flow אחר של התוכנה?
* הקוד שכתבת "רואה פני עתיד"?
* הוספת רווחים מיותרים, או לא הוספת רווחים לפי הקונבנציה?
* יש ירידות שורה מיותרות בקוד שלך?
* זכרת למחוק comments מיותרים או הדפסות מיותרות?
* הקוד שלך "בטעות" קורא לפונקציה וירטואלית ב-constructor או ב-destructor?
* הקוד שלך "בטעות" מגדיר פונקציה וירטואלית עם משתנים דיפולטיביים?
* הקפדת לציין ב-const כל משתנה רלוונטי?
* הקפדת להשתמש ב-smart pointers?
* וידאת שיחרור זיכרון של משתנים עם זיכרון דינאמי (אם אינם smart pointers)?